Elektrotehnički fakultet u Beogradu

[13S113PSI] Principi Softverskog Inženjerstva

Projektni zadatak VibeCheck

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

**ocenjivanje i lajkovanje plejliste**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Vezija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 12.08.2025 | 1.0 | Inicijalna verzija | Dušan Grabović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 3](#_Toc205921650)

[1.1 Rezime 3](#_Toc205921651)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc205921652)

[1.3 Reference 3](#_Toc205921653)

[1.4 Otvorena pitanja 3](#_Toc205921654)

[2. Scenario 4](#_Toc205921655)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc205921656)

[2.2 Tok događaja – Ocenjivanje plejliste 4](#_Toc205921657)

[2.2.1 Ukidanje ocene 4](#_Toc205921658)

[2.3 Tok događaja – Lajkovanje plejliste 4](#_Toc205921659)

[2.4 Posebni zahtevi 4](#_Toc205921660)

[2.5 Preduslovi 5](#_Toc205921661)

[2.6 Posledice 5](#_Toc205921662)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom ocenjivanja i lajkovanja plejliste, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima razvojnog tima.

## Reference

* Projektni zadatak VibeCheck
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Resenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario

## Kratak opis

Korisnicima je omugućeno da lajkuju i ocenjuju plejliste sa stranice „Trending“. Svaka kartica sa plejlistom ispod informacija o istoj (naziv, datum dodavanja, korisnik koji je dodao), ima ikonicu srca (lajk) i broj pored (broj lajkova), kao i ikonicu zvezde sa brojem pored (prosečna ocena).

## Tok događaja – Ocenjivanje plejliste

1. Korisnik pritiskom na zvezdu započinje proces ocenjivanja plejliste. (Ukoliko korisnik nije ranije ocenio određenu plejlistu zvezda je providna, u suprtnom je puna).
2. Klikom na zvezdu otvara se prozor u kome se nalazi 10 zvezdica i dugme za poništavanje ocene. (Ukoliko je korisnik već ocenio plejlistu biće selektovano toliko zvezdica).
3. Prelaskom miša preko određene zvezde selektuju se sve zvezde do te, uključujući i tu, i dobijaju punu boju.
4. Korisnik klikom na određenu zvezdu potvrdjuje svoju ocenu za datu plejlistu.
5. Prosečna ocena na kartici plejliste se zatim ažurira.

### Ukidanje ocene

4a. Korisnik klikom na dugme „Remove your rating“, poništava svoju ocenu.

## Tok događaja – Lajkovanje plejliste

1. Korisnik klikom na ikonicu srca može da lajkuje/skine lajk, u zavisnosti od toga da li je trenutno pesma lajkovana (ukoliko je srce bledo/providno plejlista nije lajkovana od strane trenutnog korisnika, u suprtnom jeste).
2. Nakon lajkovanja/skidanja lajka broj pored ikonice srca se ažurira.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen.

## Posledice

Prosečna ocena i broj lajkova će biti promenjeni svim korisnicima u stranici „Trending“.